

Гримассимус

Школа юных клоунов

Разработано
врачами-логопедами

Веселая игра для детей, которая улучшает мимику лица и способствует развитию речи.

Игра для 2 - 4 игроков от 4 лет.

Авторы: Elisabeth Draxler, Katharina Poteranski, Herta Strehl und Sonja Trausmuth

Игры Piatnik, артикул: 782947

2008 Piatnik Вена, Напечатано в Австрии

Добрый день, дорогие почитатели замечательных игр Piatnik!

Сегодня мы хотели бы рассказать Вам об игре Grimassimix .

В школе клоунов ГРИМАССИМУС дела идут совсем сумбурно, так как в этой школе - главный предмет это не математика или история, а совсем другой - "Кто лучше состроит гримасу!" В процессе игры выяснится, кто лучше покажет язык, кто лучше надует щёки и кто лучше «сложит язык в трубочку». Но внимание!!!!!!! Только тот из игроков, кто внимательно наблюдает и правильно узнает все гримасы, станет профессиональным клоуном.



В НАБОР ВХОДИТ:

- ИГРОВОЕ ПОЛЕ;
- 4 ФИШКИ;
- 1 ЗЕРКАЛО
- 30 МАЛЕНЬКИХ КАРТОЧЕК С ГРИМАСАМИ В РАМКАХ 6 ЦВЕТОВ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ.



- 55 БОЛЬШИХ КАРТОЧЕК С ГРИМАСАМИ (ЖЁЛТЫЕ, СИНИЕ, ЗЕЛЁНЫЕ, ОРАНЖЕВЫЕ И ФИОЛЕТОВЫЕ В ДВУХ ЭКЗЕМПЛЯРАХ И КРАСНЫЕ КАРТОЧКИ В ОДНОМ ЭКЗЕМПЛЯРЕ)



Цель игры:

Игрок, который первым правильно узнает и найдёт на игровом поле 5 гримас, изображаемых другим игроком, - победитель игры!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Каждый игрок выбирает себе игровую фишку. Выберите любые 15 маленьких карточек с гримасами из рамок и положите их открытыми на окна игрового поля в произвольном порядке. Затем необходимо найти подходящие к ним большие карточки с гримасами, перемешать их и положить их в стопку закрытой стороной вверх рядом с игровым полем. Остальные карточки с гримасами положите назад в коробку.

Игра:

Тот ребенок, который может свистеть дольше всех, начинает игру, и становится в этом раунде учителем клоунов. Он берет зеркало и первую карточку из стопки таким образом, чтобы другие игроки не видели эту карточку. Затем он пробует как можно точнее повторить лицо, которое изображено на карточке. В зеркале учитель клоунов может контролировать, правильно ли он всё изображает. Теперь игрокам нужно действовать быстро – где на игровом поле лежит та же самая гримаса? Тот из игроков, кто полагает, что он нашел правильную маленькую карточку с гримасами, быстро кладет свою игровую фишку на неё. Ребенок, который первым поставил свою фишку на правильную карточку, получает эту карточку; все дети забирают свои игровые фишки себе. Если никто из игроков не нашел правильную гримасу, то сыгравшая карточка ложится вниз стопки. Затем очередь хода переходит к игроку, который сидит слева от учителя клоунов.

Окончание игры:

Ребенок, который собрал первым 5 карточек - победитель игры и он получает звание "Профессиональный клоун".
Вариант для игры: Если в игре участвуют маленькие дети или игра по каким то причинам не может долго продолжаться, то часть окон может оставаться пустой, таким образом, чтобы на игровом поле лежали меньше чем 15 маленьких карточек с гримасами. Соответственно им выбираются большие карточки с гримасами. Ход игры при этом остается неизменным.



Если у Вас есть еще вопросы или предложения к игре "ГРИМАССИМУС!", напишите нам пожалуйста
Wiener Spielkartenfabrik Ferd. Piatnik & Söhne, Postfach 79, A-1141 Wien, Österreich ;

www.piatnik.com