

Соберите компанию маленьких любителей гонок (от 2 до 5 человек), настройтесь на увлекательную игру, мы стартуем!



1. Каждому игроку выдайте по фишке, раздайте медали и напишите имена малышей. Цель игры – первым доехать до финиша.

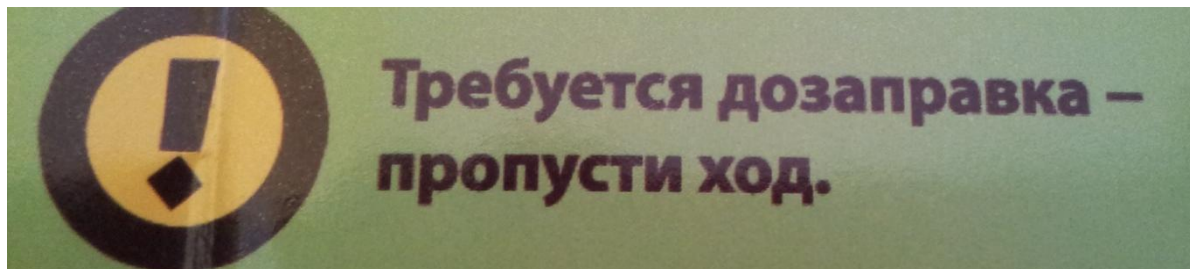




2. Гонщик Лёша ходит первым, он кидает кубик и ходит на столько полей вперед, сколько выпало на кубике.



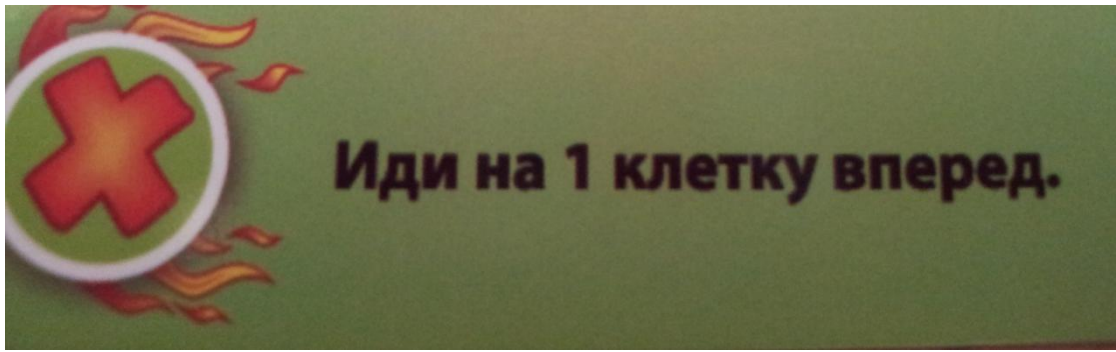
3. Лёша попадает на специальное поле и смотрит его значение на игровом поле. Ему предстоит пропустить ход.



4. Следующим ходит Саша, он бросает кубик и ходит на столько делений, сколько выпало на кубике. Саша попадает на специальное поле, что же ему предстоит сделать?



5. Саше повезло, он продвигается дополнительно на одну клетку вперед.



6. Наконец-то право хода дошло до Ивана, он кидает кубик и ходит по игровому полю. Иван попадает на специальное поле. Ему нужно назвать любимую марку автомобиля, он справился с заданием, и продвигается на одно дополнительное деление вперед.



7. Игроки продолжают бросать кубики и передвигаться по игровому полю в направлении финиша. На этот раз победителем стал Саша!



Играйте, получайте удовольствие и изучайте таблицу умножения, которая находится на другой стороне игрового поля! Вперед, маленькие гонщики!