

# РАСТЕРЯЩА

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила предназначены  
для взрослых

### СОСТАВ ИГРЫ

36 квадратов  
Фишка Бобика  
Кубик  
Правила игры



### СУТЬ ИГРЫ

Подружки решили устроить пикник. Они весело провели время, но вот незадача — все их вещи разлетелись и перемешались. Теперь вся надежда на пёсика Бобика — ему предстоит бегать по саду и приносить потерянные предметы. Кто же из девочек сумеет собраться раньше всех?

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок берёт квадрат с туловищем девочки. С него он будет начинать сбор своего пазла. Все остальные квадраты перемешиваются и раскладываются в круг в центре стола картинкой вверх (см. рис.). На любой из них поставьте фишку Бобика, рядом положите кубик. Игра начинается!



### ХОД ИГРЫ

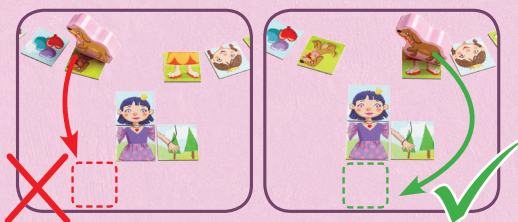
Первым ходит тот игрок, кто последним видел собаку.

В свой ход игрок бросает кубик и смотрит, что выпало.

#### **1, 2 или 3 точки**


Передвиньте Бобика вперёд на соответствующее количество квадратов. Что изображено на квадрате, на котором остановился Бобик?

- Проверьте, можете ли вы присоединить этот квадрат к вашему пазлу так, чтобы он хотя бы одной стороной прилегал к уже выложенным квадратам и образовывал продолжение картинки. Если да, то можете взять его и присоединить к вашему пазлу. Поставьте Бобика на пустое место, которое занимал этот квадрат.



- Если квадрат не подходит к вашему пазлу, Бобик остаётся стоять на этом квадрате.
- Если Бобик остановился на квадрате, который подходит на то место в вашем пазле, которое уже занято другим квадратом, вы можете при желании поменять эти квадраты местами.
- Каждый квадрат, который вы присоединяете, должен соприкасаться стороной как минимум с одним квадратом в вашем пазле.
- Картинки на квадратах в вашем пазле могут относиться к разным исходным рисункам. Например, после присоединения квадратов платье может получиться разных цветов.

### **Звезда**

 Переместите Бобика на любой квадрат, который подходит к вашему пазлу, и присоедините этот квадрат. Поставьте Бобика на пустое место, которое занимал этот квадрат.

### **Важные правила**

- Во время движения Бобика не учитывайте пустые места между квадратами.

Затем ход передаётся игроку слева.

## **КОНЕЦ ИГРЫ**

Игра заканчивается, как только один из игроков полностью завершит свой пазл. Этот игрок объявляется победителем.



## **СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ**

**Автор игры:** Кристин Мюкель  
**Иллюстрации:** Кристине Фауст

Habermaass GmbH  
August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany

**НАВА®**

[www.haba.de](http://www.haba.de)

## **РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:**

### **ООО «МИР ХОББИ»**

**Общее руководство:** Михаил Акулов  
**Руководство производством:** Иван Попов  
**Главный редактор:** Александр Киселев  
**Выпускающий редактор:** Александр Кожевников  
**Переводчик:** Александр Киселев  
**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Дизайнер-верстальщик:** Дарья Великсар  
**Корректор:** Ольга Португалова  
**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.  
Версия правил 1.0



[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)