



Град Стрел

У: Киньте кубик, чтобы определить число X. После этого каждый противник кидает по два раза кубик. Выкинув X на кубике, противник получает X урона.



Вампиризм

У: Противник теряет 1 жизнь, а вы излечиваетесь на 1.

В: Каждый раз, нанося урон ближним простым ударом, вы излечиваетесь на 1.



Боль

У: Нанесит x урона, где x количество живых героев в бою. Этот урон враги сами распределяют между собой.



Аура силы

У: потеряйте 1 жизнь

В: в начале раунда, вы и ваши союзники получаете Силу доп. картой.



Астральный лук

У: Три раза нанесите 1 урон. Можно по разным целям.



Сюрикены

У: Цель теряет жизнь в зависимости от вашего броска кубика:

1/2 - 0 жизней
3/4 - 1 жизнь
5 - 2 жизни
6 - 2 жизни и цель скидывает случайную карту с руки. Прodelайте это четыре раза. Цели могут быть разными.



Подавление

У: Выберите до 2 умений, у героев находящихся в пределах дальности, и разрядите их на 1.



Медвежья сила

У: излечитесь на 1.

В: весь наносимый вами физический урон увеличен на 1.



Критический удар

У: может быть использовано только вместе с простым ударом. Этот удар не имеет ограничения дальности и наносит на 1 урон больше.

В: нанося простой удар, киньте кубик. Если выпало 4-6, то урон от этого удара увеличен на 1.



Касание природы

У: Вы и союзники в радиусе 1 от вас излечиваетесь на 2. Излеченные герои получают сопротивление доп. картой.



Копье Скорпиона

У: Наносит 2 урона цели, подтягивая ее к себе на 1 клетку. Целью может быть только тот враг, который находится на одной прямой или диагонали с вами, но не на вашей клетке.



Концентрация

У: подзаряжает на 1 ваши перезаряжающиеся умения. (не обязательно все).

В: один раз за бой, можете навсегда потерять это умение, что бы поставить все другие ваши умения в положение "готово к использованию".



Книга битв

У: Бросьте кубик. Эффект заклинания зависит от броска кубика:

1 - Вы и ваши союзники получают 1 урон.
2/3 - Вы и ваши союзники излечиваются на 1
4 - все враги получают 2 урона.
5 - одна цель получает 4 урона.
6 - все герои на карте получают 3 урона



Донор

У: Потеряйте 6 жизней, после чего цель получает 8 жизней. Целью может быть только союзник.



Молния

У: Нанесите два раза 1 урон. Можно разным целям.

В: Используя другое умение, подзарядите молнию на 1.



Гнев стихий

У: Нанесите 2 физического урона, 2 магического урона, и 2 урона воздействием. Можно разным целям.

В: в начале вашего хода подзарядите Гнев стихий на 1.

