



Игра для 2-4 игроков
от 3 лет и старше



В комплект входят

- Декорации:
Домик — 1
Дерево — 1
Заборчик — 1
- Фишки с персонажами — 4
- Карточки с декорациями — 24
(6 карточек четырех цветов)
- Призовые жетоны — 40
- Правила игры — 1



Цель игры

Прятаться самому и находить других, получая призовые жетоны.



Подготовка к игре

На столе расставляются декорации: домик, дерево и заборчик. Каждый игрок берет себе фишку с персонажем и комплект из 6 карточек с декорациями одного цвета.



Игровой процесс

Игроки по договоренности или по жребию определяют очередность хода, далее ход переходит по часовой стрелке к другому игроку. Ведущий игрок в свой ход расставляет перед собой в ряд декорации: домик, дерево и заборчик, магнитной стороной к себе. Затем прячет свою фишку с персонажем, примагничивая ее в любом из указанных мест на домике, дереве или заборчике так, чтобы другие игроки не видели выбранного места. Другие игроки в этот момент отворачиваются или закрывают глаза!

После того, как фишка спрятана, другие игроки поворачиваются



или открывают глаза и пытаются угадать, где она спрятана. Для этого они выбирают одну из шести карт с декорациями из своего комплекта и выкладывают ее на стол перед собой рисунком вниз, так, чтобы другие игроки не подсмотрели.

После того, как все игроки выложили карты, карты вскрываются, и раздаются призовые жетоны:

- Если место расположения фишки угадал только один из игроков — угадавший игрок получает 2 призовых жетона;
- Если место расположения угадали несколько игроков — все они получают по 1 призовому жетону;
- Если ни один игрок не угадал место расположения — 1 призовой жетон получает ведущий игрок.

Далее ведущим становится следующий по часовой стрелке игрок.



Конец игры

Побеждает игрок, первым набравший 10 призовых жетонов.



Примечание

- При игре вдвоем ведущий игрок прячет сразу 3 фишки с персонажами, а второй игрок пытается отгадать, где они спрятаны, выкладывая 3 карты с декорациями на свое усмотрение. За каждое угаданное место расположения персонажа выдается 1 призовой жетон. Если не угадано ни одного места расположения, то 1 призовой жетон получает ведущий игрок.
- Игра с маленькими детьми может проходить как с картами, так и без них. В этом случае местом размещения фишки с персонажем является целиком домик, целиком дерево или заборчик, без указания конкретного места.
- Если фишка с персонажем не примагничивается в указанных местах на декорациях, попробуйте примагнитить ее другой стороной.

*Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.

© 2018 ООО «ЯиГрушка»

