

## Подготовка / Setting up

---

Начинается игра с того, что от колоды карт с вопросами отбираются пустые и раздаются между игроками. Каждый игрок теперь должен написать свой собственный вопрос, который будет далее использоваться во время игры. Когда все написали свои вопросы, карты собираются, перетасовываются и откладываются отдельно, чтобы играть ими позже.

Теперь нужно поместить все жетоны Внутренней Богини в кучу в центре стола, перетасовать Стандартные Опросные Карты и положить их рядом с жетонами. Каждый игрок получает один «Список подчинённых», один блокнотик «Мой ответ» и ручку. Когда все предметы розданы, можно начать заполнять свой «Список подчинённых».

### Создание

#### «Списка подчинённых» / Create your 'Submissives' list

---

Каждый игрок должен добавить в свой список 8 имён. Они будут в этой игре «Подчинёнными».

См. инструкции ниже, как лучше организовать сочетание имен, чтобы игра шла интереснее.

- Все играющие должны знать восемь человек, выбранных в «Подчинённые», и чем лучше они знают друг друга, тем лучше будет игра.
- Игроки могут добавлять и свои имена в список, но если один игрок делает это, то и все остальные тоже должны добавить свои имена.
- Названные «Подчинёнными» не должны быть только друзьями, это могут быть и родственники или коллеги, важно лишь то, чтобы все знали тех, кто включен в список.

Когда все согласуют набор имен, их можно добавить в графы. Список «Список подчинённых» готов.

---

## Игра / Playing the game

---

Прежде чем начать игру, каждый игрок должен прочесть и подписать Соглашение о Неразглашении, гарантируя, что то, что будет обсуждаться во время игры, никогда не будет раскрыто.

Игрок с большим количеством экс-партнеров (или хозяин игры) начинает первым, поднимая Стандартную Опросную Карту и зачитывая ее вслух. Услышав вопрос, все игроки выбирают одно имя из своего «Списка подчинённых», если они думают, что именно этот человек больше всего подходит к заданному вопросу и записывают это имя в свой блокнот «Мой ответ».

Начиная от того, кто зачитал вопрос, двигаясь по часовой стрелке, игроки показывают свои ответы остальным, открывая Блокнот, с написанным на нем именем. Теперь игрокам предлагается обсудить причины, по которым они сделали именно такой выбор. Раунд заканчивается, когда игрок, зачитавший вопрос, открывает свой ответ.

## Выигранные жетоны Winning tokens

---

- Если ваш ответ совпадает с ответом хозяина игры, то вы зарабатываете один жетон.
- Если вы единственный, у кого ответ совпал, вы зарабатываете дополнительный жетон.
- Если вы являетесь тем игроком, чье имя было в большинстве ответов (даже если оно не совпало с ответом хозяина), то вы берете себе жетон.

Это дает возможность игрокам зарабатывать жетоны после каждого вопроса, в зависимости от выбора игроков и от выбора зачитывающего.

После того, как первый раунд окончен и все жетоны разобраны, игрок, сидящий слева от хозяина игры, становится им и зачитывает следующий вопрос, открывая новый раунд. Игра продолжается до определения победителя.

## Опросная карта «Шаловливая ладошка» ‘Twitchy Palms’ Question Cards

.....

Если игрок поднимает карту, помеченную «Шаловливой ладошкой», то это должно распалить его азарт, так как она удваивает количество жетонов, полученных в этом раунде. Например, если вы выиграли два жетона, то забрать можете четыре.

## Собственные опросные карты Player’s Own’ Question Cards

.....

Во время игры зачитывающий может выбрать и прочесть вслух не Стандартную Опросную Карту, а одну из тех, что была написана игроками. Отвечают же игроки точно так же. Каждый игрок может сделать это только один раз на протяжении игры и личность автора вопроса не должна раскрываться!

## Победитель / Winning the game

.....

Есть два способа победить в этой игре

- Быть первым игроком, собравшим 20 жетонов
- Или набрать самое большое количество жетонов к тому моменту, когда они закончатся на столе.

### Быстрый путеводитель:

- Ответ, совпавший с ответом хозяина игры = 1 жетон;
- Игрок, чье имя было написано зачитывающим = 1 жетон;
- Игрок, указанный в большинстве ответов = 1 жетон;

Следите за новостями о горячей новинке  
«Красная комната»  
на [www.fiftyshadesofgreyscale.com](http://www.fiftyshadesofgreyscale.com)

™ & © FIFTY SHADES LIMITED 2014.  
© 2014 IMAGINATION

DISTRIBUTED BY: IMAGINATION, 8405 PERSHING DRIVE, SUITE 205, LOS ANGELES CA 90293, USA. TEL: 323 850 1354,  
ESTATES HOUSE, ALVASTON BUSINESS PARK, NANTWICH, CHESHIRE CW5 6PF, UK. TEL: +44 (0) 1270 619 100 AND  
LEVEL 1, 300 RUNDLE STREET, ADELAIDE SA 5000, AUSTRALIA. TEL: +61 8 8366 0999 [www.imaginationgames.com](http://www.imaginationgames.com)

Мы будем рады услышать ваши вопросы или комментарии об этой игре! Пишите: IMAGINATION,  
CONSUMER ADVICE DEPARTMENT, LEVEL 1, 300 RUNDLE STREET, ADELAIDE SA 5000, AUSTRALIA OR EMAIL  
[contactus@imaginationgames.com](mailto:contactus@imaginationgames.com)