

ЦИФРОЗАВРИК

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила предназначены
для взрослых



Цифрозаврик хочет вместе с вами изучать арифметику.
Он собрал много всяких вещей. Но сколько?
Сможете помочь ему подсчитать их?

Состав игры

- ❁ Фигурка Цифрозаврика
- ❁ 10 жетонов чисел
- ❁ 10 жетонов предметов
- ❁ 5 жетонов Цифрозаврика
- ❁ Правила игры

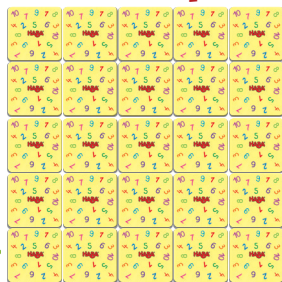


Цель игры

В игре есть три вида жетонов: числа, предметы и жетоны Цифрозаврика. Игроки должны составлять пары из жетонов чисел и предметов — на одном жетоне должно быть указано число, а на другом изображено соответствующее количество предметов. Каждый ход игрок раскрывает два жетона. Если игрок раскрыл пару, он забирает эти жетоны себе. Жетоны Цифрозаврика позволяют забрать фигурку Цифрозаврика. Её владелец в конце игры получит дополнительный жетон. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество жетонов.

Подготовка к игре

Перемешайте жетоны и разложите их лицевой стороной вниз квадратом 5 на 5. Рядом поставьте фигурку Цифрозаврика.



Как играть

Первым ходит игрок, который быстрее всех сосчитает от одного до десяти. В свой ход игрок раскрывает два жетона на свой выбор: сначала первый...

Первый жетон — жетон Цифрозаврика?

❁ **Да!**

Ваш ход закончен, и раскрывать второй жетон не нужно. Вы берёте фигурку Цифрозаврика и ставите её перед собой. Жетон Цифрозаврика остаётся лежать лицевой стороной вверх. Затем передайте ход игроку слева.



❁ **Нет!**

Раскройте второй жетон.





Второй жетон — жетон Цифрозаврика?

Поставьте фигурку Цифрозаврика перед собой. Жетон Цифрозаврика остаётся лежать лицевой стороной вверх. Первый жетон переверните обратно лицевой стороной вниз. Затем передайте ход игроку слева.



Важно: каждый раз, когда игрок раскрывает жетон Цифрозаврика, он должен забрать фигурку Цифрозаврика у предыдущего владельца. Не забудьте об этом.

На первом и втором жетоне изображены предметы и/или числа?

Назовите число вслух и подсчитайте предметы на жетоне. Неважно, в каком порядке вы их раскрыли.



Число совпало с количеством?

Да!

Отлично! Возьмите эту пару жетонов и положите их в стопку перед собой.

Пример пары:



Нет!

Жаль! Запомните эти жетоны и переверните их обратно.

Затем передайте ход игроку слева (неважно, получилась у вас пара или нет).

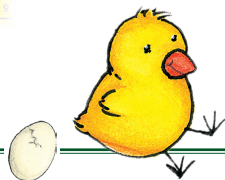
Конец игры

Игра заканчивается, когда все жетоны раскрыты и все пары жетонов найдены. Каждый игрок складывает свои жетоны в стопку. Игрок, у которого в этот момент есть фигурка Цифрозаврика, берёт с поля один жетон Цифрозаврика и добавляет его в свою стопку жетонов. Игрок с самой высокой стопкой жетонов побеждает. Если у нескольких игроков одинаково высокие стопки, эти игроки побеждают вместе.

Как играть одному

Играйте по обычным правилам, но с несколькими изменениями.

Поставьте фигурку Цифрозаврика сбоку от игровой зоны. Когда вы раскрыли жетон Цифрозаврика, положите его в стопку рядом с фигуркой Цифрозаврика. Когда в стопке окажется 5 жетонов Цифрозаврика, игра закончится. Теперь создайте свою стопку из найденных вами пар жетонов. Если ваша стопка жетонов выше, чем стопка Цифрозаврика, вы победили. Если ваша стопка ниже, победила Цифрозаврик. Если обе стопки одинаковы, то вы вместе с Цифрозавриком вместе празднуете победу.



Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Переводчик: Морана Таратынова
Редактор: Евгения Некрасова
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова
Корректор: Ольга Португалова
Креативный директор: Николай Пегасов
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов
По вопросам издания игр пишите на адрес newgame@hobbyworld.ru.
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

hobbyworld.ru



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

Создатели игры

Идея и оформление: Кристин Мюкель

Habermaaf GmbH
August-Grosch-Straße 28 -
38 96476 Bad Rodach, Germany
www.haba.de

