



Оживи Фигуры

Игра для 1-4 игроков от 3 до 12 лет

В комплект входят:

- Деревянные фигуры (трафареты) — 24
- Карточки — 72
- Ширмы для игроков — 4
- Простые карандаши — 4
- Мешочек для фигур — 1
- Листы для рисования — 120
- Правила игры — 1



Цель игры

Научиться распознавать геометрические фигуры и рисовать на их основе рисунки.

Игра для 1-4 игроков от 3 до 4 лет (Обучение)

Подготовка к игре

Деревянные фигуры вынимаются из мешочка и раскладываются перед ребенком на некотором расстоянии друг от друга, чтобы ребенку было удобно их различать. Игровые карточки размещаются рядом с фигурами стопкой лицевой стороной вниз. Подготавливаются бумага и карандаш.

Игровой процесс

Ребенок берет одну карточку и кладет ее перед собой рисунком вверх. Затем он пытается подобрать к рисунку подходящую по форме фигуру. Если ребенок затрудняется с выбором фигуры, взрослый может ему подсказать. Далее ребенку можно предложить на чистом листе бумаги обвести подобранную деревянную фигуру и попытаться перерисовать рисунок с карточки на основе этой фигуры (при необходимости с помощью взрослого). Цвет деревянных фигур не является значимым в ходе игры и может не совпадать с цветом рисунка на карточках.

Игровые карточки делятся на 3 вида по сложности изображенного рисунка: **начальный**, **средний** и **высокий** уровни сложности. Различаются они по цвету оборотной стороны карточек. Для младшего возраста можно использовать карточки начального уровня сложности, в ходе игры постепенно добавляя более сложные уровни.



Игра для 1-4 игроков от 4 до 5 лет (Тренировка)

Подготовка к игре

В центре стола размещается мешочек с деревянными фигурами. Все игроки берут себе листы бумаги и карандаш.

Игровой процесс

Каждый игрок берет себе из мешочка случайным образом одну любую фигуру и изображает на основе этой фигуры рисунок. Игроки должны нарисовать предмет или объект так, чтобы можно было определить, что он означает и как называется. Когда фигуры закончатся, их можно вернуть в мешочек и продолжить игру.

Примечание

По договоренности каждый игрок может вытягивать из мешочка от 1 до 3 фигур одновременно, используя в своем рисунке сразу все вытянутые фигуры. Также, по договоренности, игроки могут соблюдать пропорции фигур, обводя их карандашом, или не соблюдать, используя в рисунке только их формы.



Игра для 3-4 игроков от 5 до 12 лет (Соревнование)

Цель игры

Используя за основу формы деревянных фигур, изобразить на листке бумаги оригинальный рисунок, получая за это победные очки.

Подготовка к игре

В центре стола размещается мешочек с деревянными фигурами. Все игроки берут себе ширму, 12 листов бумаги и карандаш. Каждый игрок размещает перед собой ширму и внутри нее кладет листы бумаги. Игроки не должны видеть рисунки друг друга.



Игровой процесс

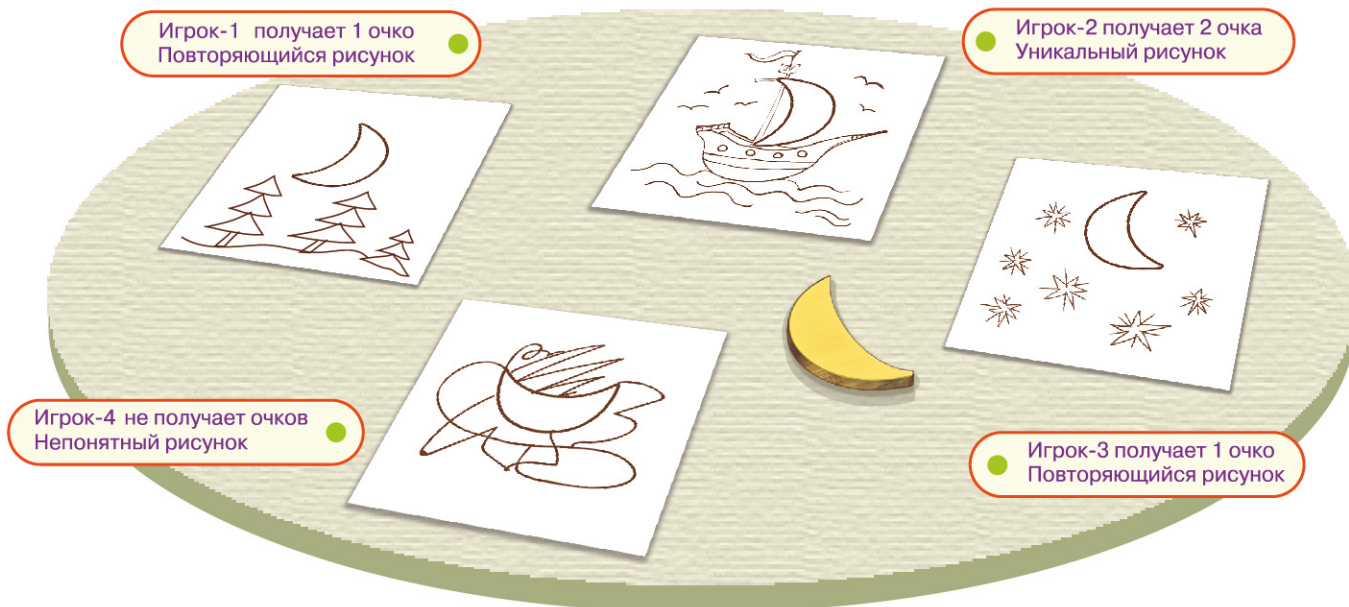
Игроки по договоренности или по жребию определяют очередность хода. Далее ход переходит по часовой стрелке к другому игроку. Ведущий игрок в свой ход берет из мешочка наугад одну любую фигуру и кладет ее в центре стола так, чтобы все игроки одновременно смогли ее увидеть. Затем все игроки начинают рисовать любой предмет, используя за основу форму этой фигуры. Игроки должны нарисовать предмет так, чтобы можно было определить, что он означает и как называется. При желании игроки могут ограничить время рисования несколькими минутами.

Маленькие игроки перед началом игры могут обвести выбранную фигуру по периметру, чтобы им было легче нарисовать предмет. После того как все игроки обведут эту фигуру, можно будет начать рисовать.

При рисовании игроки прячут свои листы бумаги за ширмами, чтобы другие игроки не подглядели их рисунки, так как от уникальности нарисованного предмета будет зависеть количество начисляемых очков. После того как игроки закончили рисовать, они убирают ширмы и показывают свои рисунки.

- Если игрок нарисовал **уникальный рисунок** (в этот ход никто больше подобный рисунок не нарисовал) – он получает за рисунок **2 очка**.
- Если несколько игроков нарисовали **подобные по содержанию рисунки** – эти игроки получают по **1 очку**.
- Если игрок нарисовал **непонятный рисунок** (никто не может определить его содержание или название) – этот игрок **не получает очков**.

Пример:



Игроки подписывают свои листы с нарисованными предметами и в правом верхнем углу указывают количество заработанных очков (2, 1, 0). Листы остаются у игроков до конца игры. Использованная деревянная фигура откладывается в сторону и больше в игре не участвует. Следующий по часовой стрелке игрок выбирает из мешочка наугад одну фигуру, и процесс игры повторяется. Игра длится 12 раундов.

Конец игры

В конце игры игроки подсчитывают заработанные очки. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков!



Примечание

- Когда бумага закончится, можно воспользоваться любым листом бумаги соответствующего размера.
- По договоренности игроки могут вносить различные дополнения в правила игры, делая ее более легкой или сложной.

* Характеристики товара, в том числе его внешний вид и комплектность, могут отличаться от изображений в правилах игры.

© 2018 ООО «ЯиГрушка»