

## Состав:

50 двусторонних карт;  
1 буклет правил, который вы держите в своих руках.

## СТРАНЫ

## О чём игра

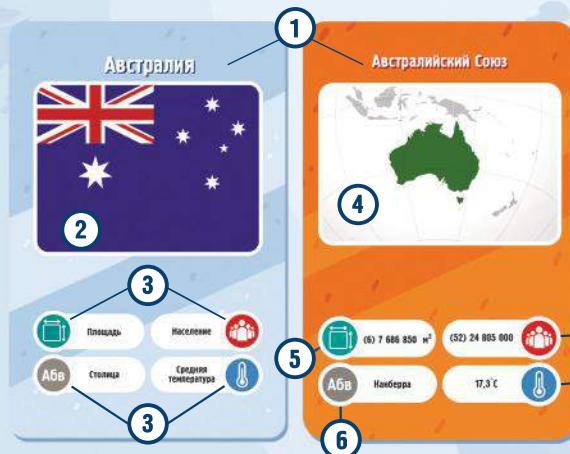
Задача игры – развить у игрока интерес к знаниям, научить не бояться трудностей, показать, что изучать факты можно увлекательно и интересно. Каждая карта настольной игры «Это Факт! Страны» с одной стороны содержит название и флаг страны, а с другой – информацию о ней: площадь территории, численность населения, средняя температура и название столицы. В свой ход игроку надо выбрать одну из своих карт, которая, по его мнению, позволит ему выиграть в этом раунде. Он выдвигает эту карту в центр стола флагом вверх и объявляет параметр для сравнения. Затем остальные игроки выдвигают по одной своей карте. После этого игроки переворачивают выдвинутые карты и сравнивают их по заданному параметру. Карты получит тот игрок, который победил остальных по объявленному параметру.

## Цель игры

Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт.

## Содержимое карты

Каждая карта с одной стороны содержит название и флаг страны, а с другой – информацию о ней: площадь территории, численность населения, средняя температура и название столицы.



- 1 Название страны.
- 2 Флаг.
- 3 Параметры для сравнения.
- 4 Положение на земном шаре.
- 5 Площадь.
- 6 Столица.
- 7 Численность населения.
- 8 Средняя температура.

Приветствую вас.  
Меня зовут Фантозавр. Я помогу вам  
изучить правила игры.



## Подготовка к игре

Перетасуйте колоду и положите ее на стол стороной с изображением флага вверх. Игроки берут по три карты, не глядя на обратную сторону, и раскладывают в ряд перед собой флагами вверх. Первым игроком станет тот, кто последний был за границей.



Вместе со мной в игре участвуют  
Фая и Миша. Рано утром я вернулся  
из Великобритании, со всемирного  
съезда ученых динозавров, поэтому  
буду первым игроком.

### Карты Фантозавра



Карты Фай



Карты Миши

Колода

## Ход игры

В свой ход первый игрок бросает вызов остальным игрокам. Он выбирает один из четырех параметров: площадь, температура, население или столица, и объявляет его. После этого игрок выдвигает в центр стола одну из своих карт флагом вверх.

- Параметры площади, температуры и населения сравниваются по величине. Например: «Самая низкая температура» или «Самая большая площадь».
- Параметр «Столица» сравнивается по порядку первой буквы названия в алфавите. Например: «Столица, первая буква раньше остальных в алфавите».



Остальные игроки должны выбрать одну из своих карт и выдвинуть ее в центр стола.



Когда все игроки выдвинули карты, они их переворачивают и сравнивают по объявленному параметру.

Игрок, выдвинувший карту, подходящую лучше остальных к объявленному параметру, забирает себе все карты с центра стола и кладет их рядом с собой в победную стопку флагом вниз.

Если невозможно определить победителя из-за того, что на двух или более картах совпадают значения, то на этом ходу карты не достаются никому. Отложите эти карты в сторону.

Параметр «столица» является исключением. Если первые буквы на двух или более картах совпадают, то сравните следующие буквы в названии столиц у игроков, которые претендуют на место победителя. В случае необходимости повторяйте это действие, пока не будет определен победитель.



Затем каждый игрок добирает по карте, не глядя на обратную сторону, начинается новый раунд, и уже следующий по часовой стрелке игрок становится первым игроком. Теперь ему предстоит бросить вызов остальным.



## Конец игры

Если кто-то из игроков не может добрать карту в конце раунда, объявляется конец игры. Игроки берут свои стопки добывших карт и пересчитывают их. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество карт.

Издание подготовлено GaGa Games.

Иллюстратор, дизайнер: Фая Хамидуллина

Редактор: Игорь Виденков, Михаил Базылевич

Руководитель проекта: Филипп Кан

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трайд», 2016 – правообладатель игры.

Все права защищены.