

Остров ПИЦЦА

2-4 игрока, 10-20 минут

СОСТАВ ИГРЫ

40 карт:
36 карт с кусочками пиццы
3 специальные карты Достижений
1 карта-подсказка размещения каждого кусочка
Правила игры и шаблон-подсказка

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать первым одну пиццу любого цвета из 6 кусочков.

Колода представляет собой кусочки пиццы из 3 пар разного вида и 3 разных цветов (красный, зеленый, желтый), а также на некоторых картах встречаются Герои (Перец, Гриб, Нож и Вилка), обладающие полезными эффектами.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 36 карт с кусочками пиццы, сформируйте колоду и тщательно ее перетасуйте. Положите колоду лицевой стороной вниз в центр стола. Можно начинать игру.

ХОД ИГРЫ

Мы подготовили 3 сложности игры:

Обычные правила (7+) - рекомендуем первые партии сыграть по обычным правилам.

Продвинутые правила (10+) - для опытных игроков, больше тактики и меньше случайности.

Легкие правила (5+) - для самых маленьких, собирать пиццу становится значительно легче! Используйте шаблон-подсказку, который находится на развороте страницы с Легкими правилами.

ОБЫЧНЫЕ ПРАВИЛА

Рекомендуется для игроков 7+

Игроки ходят по очереди. Первый ход в партии должен сделать самый юный любитель пиццы!

Игрок в свой ход может брать из колоды от 1 до 3 карт, сначала берется первая карта, затем вторая и так далее. Вытаскивая карты из колоды, игрок выкладывает их рядом с собой, стараясь собрать пиццу любого цвета из 6 кусочков.

Кусочки можно вращать, у каждого кусочка только два места размещения в пицце, как показано в примере:



Вид взаимозаменяемых кусочков

Игрок обязан взять из колоды хотя бы 1 карту, при этом дальше игрок может не продолжать брать карты и передать ход.

Ход всегда передается по часовой стрелке следующему игроку. Можно собирать одновременно две пиццы, но разных цветов, при этом в каждой пицце может быть только один цвет. Пока игроку не попалась карта с центром пиццы, будет удобно собирать другие карты в произвольном порядке, как в примере:



Игрок собирает одновременно 2 пиццы разных цветов и обе пока без центральных кусочков

Условие повтора. Когда берется кусочек, подходящий по цвету, но разместить его некуда, в первый раз такой кусочек сбрасывается под низ колоды и игрок может продолжить свой ход (дается второй шанс), но если дальше в течение хода игрока условие повторяемости сработает снова, то игрок сбрасывает такой кусочек под низ колоды и передает ход.

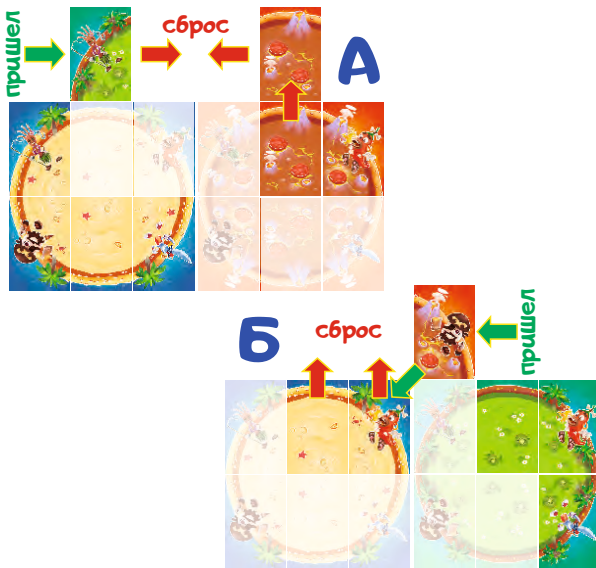


Игроку пришел желтый кусочек, места для которого уже нет, такой кусочек нужно сбросить

Условие 3 цвета. Когда берется кусочек 3 цвета, игрок должен выбрать один из вариантов:

- сбросить такой кусочек и еще сбросить 1 любой свой кусочек. Передать ход;
- взять такой кусочек, но сбросить все кусочки любой из Ваших пицц (для того, чтобы сразу поменять цвет второй пиццы). Передать ход.

Кусочки в любом из вариантов сбрасываются под низ колоды.



Пример:

А) Игроку пришел зеленый кусочек (у игрока уже есть красный и желтый цвет и поэтому зеленый - это 3 цвет), игрок выбирает сбросить зеленый и красный кусочки;

Б) Игроку пришел красный кусочек (у игрока уже есть зеленый и желтый цвет и поэтому красный - это 3 цвет), он выбирает взять красный, но сбрасывает все желтые кусочки (заменяет цвет).

ГЕРОИ: ПЕРЕЦ, ГРИБ, НОЖ И ВИЛКА!

Кусочки пиццы любого цвета с изображением Перца, Гриба, Ножа и Вилки.



Герои обладают разными полезными эффектами, которые игрок может применить в процессе игры. Для применения эффекта игрок должен установить кусочек с изображением Героя в свою пиццу и сказать, например: «Применяю Перец!».

Игрок может установить такой кусочек, но отказаться от применения эффекта и продолжить свой ход.

Нельзя применить эффект, когда берется третья карта из колоды.

Эффект Гриба: посмотрите три верхние карты колоды, выберите одну карту и разместите ее по правилам, остальные карты сбросьте под низ колоды, передайте ход.

Эффект Перца: посмотрите три верхние карты колоды, расположите их по своему выбору и возвратите или на верх колоды или сбросьте под низ колоды, передайте ход.

Эффект Ножа: выберите один любой кусочек у любого игрока и сбросьте его под низ колоды, передайте ход.

Эффект Вилки: обменяйте один любой свой кусочек (можно и сам кусочек с Вилкой) на один любой кусочек выбранного игрока (он не может отказаться), передайте ход.

ВНИМАНИЕ!

1. Оба обмениваемых кусочка в таком случае, должны подходить по форме двум игрокам и соответствовать тем цветам, которые в настоящий момент есть у игроков.

Например, если у другого игрока желтые и красные кусочки, ему нельзя дать зеленый. Или, если у другого игрока есть только красные кусочки, ему нельзя дать ни желтый, ни зеленый и соответственно нельзя взять себе красный кусочек, когда у Вас кусочки желтые и зеленые или только желтые и т.д.

2. Возможность применить любые эффекты в ситуации, возникшей после обмена кусочками, наступает только у игрока, применившего Вилку.

Например: эффект Вилки применила Катя и обменивается с Петей. После обмена кусочками, Катя получила карту с Грибом, а Петя получил карту с Перцем. По правилам, применить эффект может только Катя - она применяет эффект Гриба!

Подсказка - используйте Вилку, чтобы забрать у соперника кусочек с Героем и применяйте сразу эффект такого Героя!

3. Эффект Вилки можно применить только 1 раз за ход!

Партия заканчивается в тот момент, когда любой из игроков собрал пиццу одного цвета из 6 кусочков.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Выберите один из вариантов:

1) Определение победителя по победам.

Победителем партии становится игрок, который первым собрал пиццу одного цвета из 6 кусочков.

Тот из игроков, кто первым станет победителем партии два раза, выигрывает игру и становится главным спасателем Острова Pizza, а остальные - его помощниками!

2) Определение победителя по очкам (в т. ч. подходит для Турниров).

Начисление победных очков за партию происходит следующим образом: каждый игрок получает по 1 очку за каждый свой кусочек, а победитель партии получает еще дополнительно +1 очко за каждого игрока в партии.

Игрок, набравший больше всех очков по сумме трех партий, становится главным спасателем Острова Pizza, а остальные - его помощниками!

Например, партию выиграл Олег. Играли Света и Олег. В конце партии у Светы осталось 4 кусочка одной пиццы и 2 кусочка другой пиццы (4+2=6 очков), а Олег собрал 6 кусочков одной пиццы и 2 кусочка другой пиццы + за то, что Олег победитель партии (в партии участвовали 2 игрока: Света и Олег), Олег получает еще +2 очка (6+2+2=10 очков). В итоге Света получает 6 очков, а Олег получает 10.

Если по итогам трех партий ничья, то для игроков с одинаковым количеством очков назначается дополнительная партия!

БЛАГОДАРНОСТИ

Особая благодарность: Голубкин Сергей, Решетников Александр.

Отдельная благодарность: Гильдии разработчиков настольных игр ГРАНИ, а также лично Ямщикову Юрию.

Благодарности: Красникова Светлана, Красникова Екатерина, Турусов Евгений, Валеев Сергей, Баженов Павел, Исимов Джамиль, Силуков Олег, Курская Екатерина.

Авторы: Красников Юрий, Курской Игорь.

Художник: Лифанов Александр.

Концепт-дизайн: Красников Юрий.

Верстка: Вертипрахов Дмитрий, Курской Игорь.

Продвинутые правила

Рекомендуется для игроков 10+

1. Дополнительно к Обычным правилам можно использовать **режим игры «Корабль капитана»**. Разместите карту «Корабль капитана» рядом с колодой. Перед началом партии возьмите 3 карты из колоды и положите их рядом лицом вверх, как показано в примере:



Положить 3 карты

Когда по правилам игры нужно взять карту или карты из колоды, игрок может выбрать:

- 1) взять из колоды;
- 2) взять из колоды и из «Корабля капитана»;
- 3) взять из «Корабля капитана».

В начале хода каждого игрока положите в «Корабль капитана» столько карт, чтобы их количество снова стало 3.



Игрок может брать карты из колоды и/или из «Корабля капитана»

Измените эффект Перца на следующий:

Возьмите из колоды 3 карты и еще по одной карте за каждую недостающую карту в «Корабле капитана» (итого максимум 6 карт). Выберите любые из полученных карт и положите недостающее количество карт в «Корабль капитана» (максимум 3). Остальные карты расположите по своему выбору и возвратите или на верх колоды или сбросьте под низ колоды, передайте ход.

2. Дополнительно к Обычным правилам можно использовать в партии **специальные карты Достижений**.



ВНИМАНИЕ!

Положите специальные карты Достижений лицом вверх в центр стола рядом с колодой. Если кто-то из игроков ранее получил любую из карт Достижений - положите такие карты перед этим игроком.

Карты Достижений - карты, которые можно получить, выполнив требование такой карты в процессе игры в любой из Ваших партий! Каждая карта обладает своим бонусом!

«Шустрик»

Требование - за партию собрать по 5 кусочков в каждой пицце.

Бонус - Вы всегда выигрываете жребий ходить первым.

«Ловкач»

Требование - за партию применить хотя бы по 1 разу каждого Героя.

Бонус - в первый раз за партию применение Героя не прерывает ход, примените эффект и продолжайте ход.

«Звезда»

Требование - в течение партии применять только одного Героя!

Бонус - в первый раз за партию защитит от условия 3 цвета, сбросьте полученный кусочек и продолжайте ход.

Правила для специальных карт Достижений:

1. В начале партии, перед перемешиванием колоды, если у Вас есть специальная карта Достижений - предъявите ее другим игрокам, положите рядом с собой лицом вверх (чтобы был виден текст бонуса) и используйте бонус карты в соответствии с описанием. После использования бонуса - переверните карту рубашкой вверх.

2. Если требование выполнено - карта выдается игроку в конце партии, если не выполнено - не выдается.

3. Если требование выполнили несколько игроков, то карта выдается тому, кто выполнил последним.

4. Один игрок может получить все карты.

5. Если требование карты выполнено, но такая карта находится у другого игрока, то в конце партии карта сменит владельца и перейдет к новому игроку.

6. Игрок получает бонус карты один раз за каждую партию, пока такая карта находится у него!

7. Специальные карты Достижений находятся на игровом столе и бывают или ничьи или у игрока. Не забирайте карты домой:)

Лёгкие правила

Рекомендуется для игроков 5+

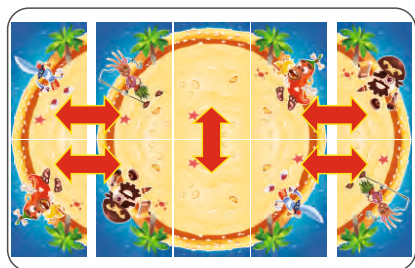
При игре по Легким правилам используйте все положения Обычных правил, **но измените «Условие 3 цвета»** на следующее:

Условие 3 цвета. Когда берется кусочек 3 цвета в первый раз, то такой кусочек сбрасывается под низ колоды и игрок может продолжить свой ход (дается второй шанс), но если дальше в течение хода игрока условие 3 цвета сработает снова, то игрок сбрасывает такой кусочек под низ колоды и передает ход.

ВНИМАНИЕ!

Для самых юных игроков используйте шаблон-подсказку, который находится на развороте этой страницы! А если нужно больше экземпляров, Вы можете скачать шаблон по ссылке на нашем сайте: www.1наш.рф

При игре по Обычным правилам Вы можете использовать карту-подсказку. При игре по Продвинутым правилам переверните карту-подсказку и используйте карту «Корабль Капитана».



ШАБЛОН-ПОДСКАЗКА

Рекомендуется использовать Шаблон-подсказку для самых маленьких игроков или для первых партий при ознакомлении с игрой. Положите Шаблон-подсказку перед игроком. В процессе игры Вы будете собирать 2 пиццы, а Шаблон-подсказка поможет быстро понять принцип размещения кусочков. Выкладываете карты одной из Ваших пицц прямо на Шаблон-подсказку! **Удачи в игре!**

